Lista 4 – Processamento de Imagens – Prof. Glauco Todesco

1. Leia duas imagens e gere uma terceira baseada na técnica denominada de pixels alternados.
2. Leia duas imagens e gere uma terceira baseada na técnica denominada de *blend*. A álgebra do *blend* deverá ser informada pelo usuário.
3. Leia duas imagens, sendo uma das imagens deve ter suporte transparência. Gere uma terceira imagem é que uma composição entre a imagem sem transparência (fundo da imagem resultante), com a imagem com transparência (frente da imagem resultante).

**Desafio**

Leia uma imagem em preto com fundo branco que tenha linhas pretas desenhadas em diversas direções. Aplique a técnica de *anti-aliasing* baseada na intensidade proporcional a área de cobertura para gerar a imagem resultante em tons de cinza. Para facilitar desenhe as linhas para que fiquem afastadas das bordas do formulário e uma linha nunca vai tocar outra.